

Flash cards Système solaire

Pour tout retenir en s'amusant

Préparation du jeu

- découper les cartes selon vos envies et besoins de jeu
- pour plus de finition, découper l'arrière des cartes et collez
- pour encore plus de durabilité, plastifier et redécouper

Besoin d'aide
ou d'information ?
Contactez-nous !



Possibilité de jeu

- vous pouvez faire des classements
- vous pouvez faire des paires (images et mots ou planète et satellite) et jouer à un Memory
- vous pouvez ne jamais utiliser les mots et forcer les joueurs à parler
- vous pouvez créer des sets de jeux et demander aux joueurs de garder les images dans les mains et de les montrer quand on parle d'un mot

Memory classique

- créer autant de paires que vous souhaitez
- placer toutes les cartes faces cachées
- chacun votre tour tentez d'associer les paires en retournant deux à deux,
 - si la bonne carte est obtenue la paire est gagnée par le joueur,
 - sinon les cartes sont retournées et l'on passe au joueur suivant
- la première personne qui a terminé a gagné

Memory maudit

- créer autant de paires que vous souhaitez
- mélanger les cartes faces cachées
- retirer une carte sans la regarder
- placer toutes les cartes faces cachées sur la table (sauf la carte retirée)
- chacun votre tour tenter d'associer les paires en retournant deux à deux,
 - si la bonne carte est obtenue la paire est gagnée par le joueur,
 - sinon les cartes sont retournées et l'on passe au joueur suivant
- option 1 : la personne ne pouvant faire la dernière paire a perdu ou a une pénalité si l'on compte les points
- option 2 : la personne qui a découvert la carte manquante à gagner
- option 3 : il faut découvrir la carte manquante avant que l'on pose la dernière paire



Ordre des planètes (avec ou sans satellites)

- option 1 :
 - le plus rapidement possible classer les planètes dans l'ordre du système solaire depuis le Soleil ou l'inverse avec mesure du temps
 - possibilité d'inverser le sens lorsqu'un certaine carte est piochée
- option 2 :
 - les cartes sont toutes retournées en tas faces cachées.
 - La première carte est retournée face visible et placée au centre de la table.
 - Chaque joueur tire une carte et la place à gauche ou à droite de la première carte.
 - Si son action est bonne il peut continuer sinon il passe son tour ou a un gage.





Terre



Neptune



Pluton



Vénus



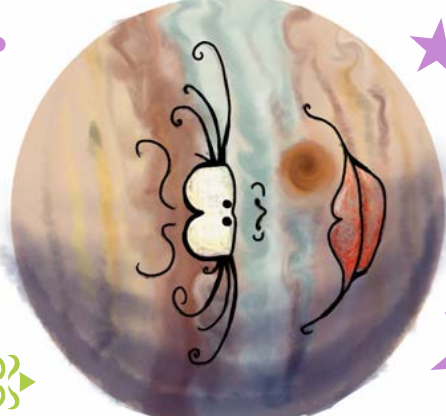
Mars



Uranus



Mercure



Jupiter



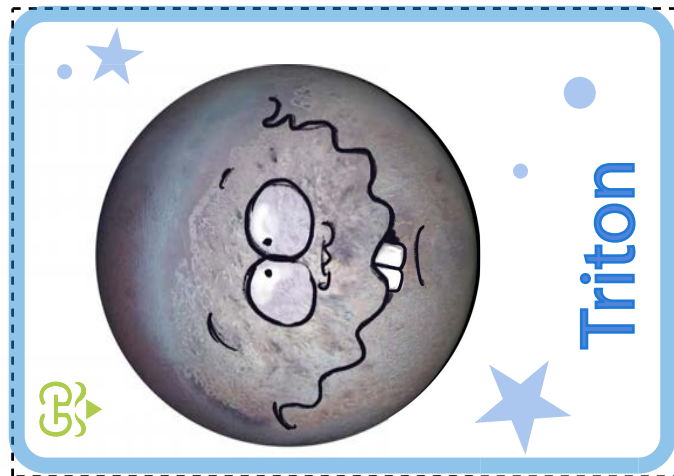
Saturne



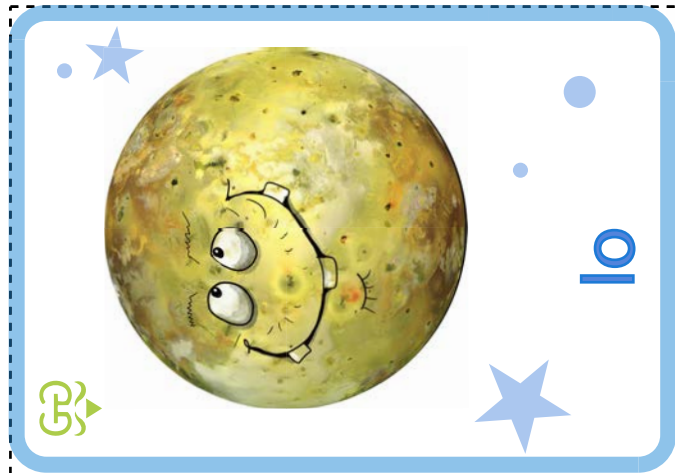
Astéroïde



Lune



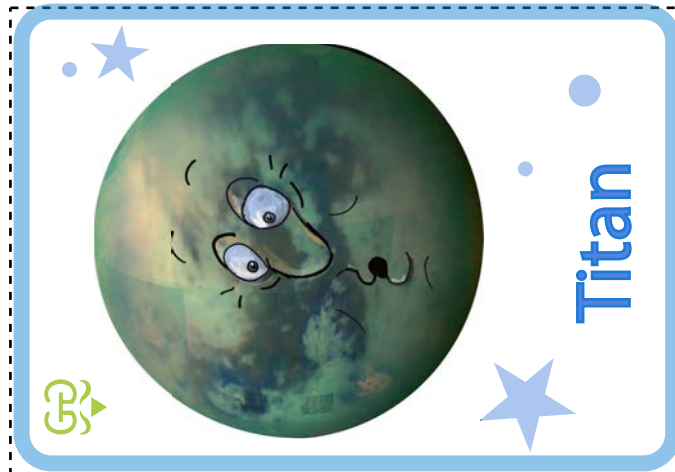
Triton



Io



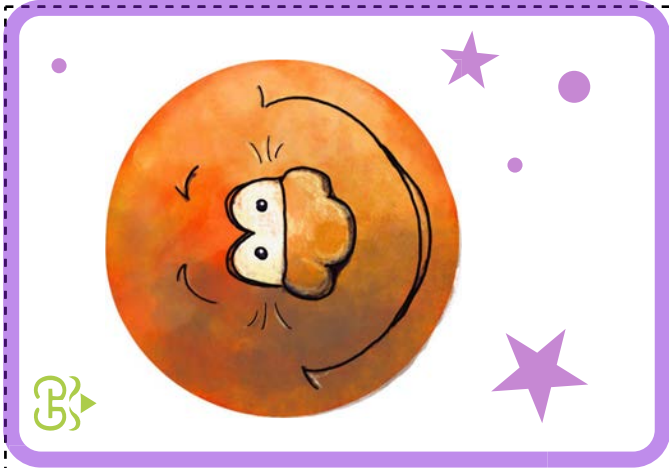
Umbriel

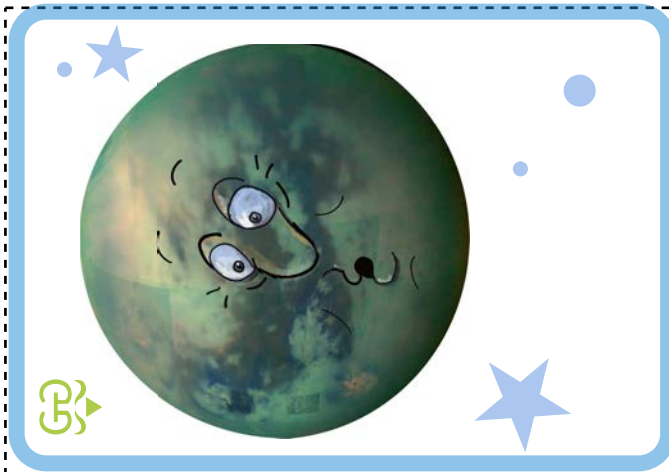
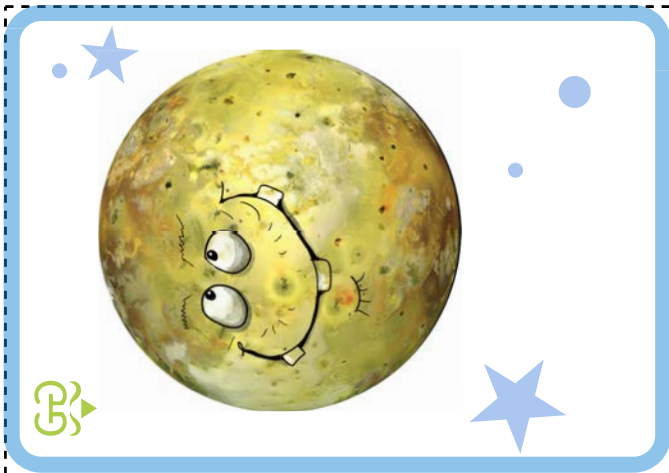
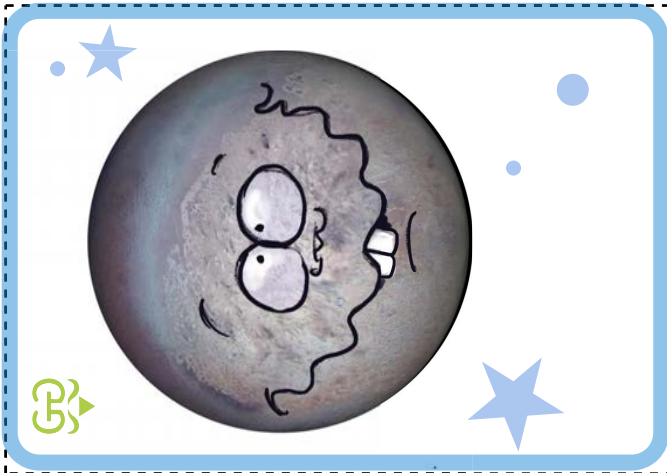


Titan



Phobos





Arrière de carte

